

SMALLWORLD™

Royal Bonus

PEUPLES



FAUNES

Lors du Redéploiement, vous recevez un nouveau jeton de Peuple pour chaque région active que vous avez conquise lors de ce tour.

Vos victimes reçoivent également un nouveau jeton de Peuple pour chaque région que vous leur avez prise.



IGORS

À chaque fois qu'un pion est perdu lors d'une conquête (Tribu Oubliée, Monstre ou pion de Peuple - y compris les vôtres), vous le récupérez. Au début de votre tour, vous pouvez échanger autant de ces pions qu'il y a de joueurs contre un nouveau pion Igor (par exemple à 4 joueurs, vous pouvez échanger quatre pions contre un Igor). Vous pouvez obtenir plusieurs Igors lors du même tour si vous avez récupéré assez de pions.



SYLVES

Toutes les régions de forêt occupées par vos Sylves sont imprenables et immunisées aux capacités spécifiques et aux Pouvoirs Spéciaux des Peuples adverses, y compris en déclin.

POUVOIRS



ARTIFICIERS

Lors du Redéploiement, vous recevez 1 boule de feu pour chaque Source magique que vous occupez. Les boules de feu comptent comme 2 jetons de Peuple mais ne peuvent être utilisés qu'en attaque et sont défaussées après utilisation. Il est possible d'utiliser plusieurs boules de feu contre la même région. Il vous faut toujours un minimum d'un pion Peuple pour occuper une région conquise avec des boules de feu.



AQUATIQUES

Vous recevez 1 jeton de victoire supplémentaire pour chaque région côtière que vous occupez en fin de tour, mais les zones non-côtières vous rapportent 1 jeton de victoire en moins.



ET LEURS BÉHÉMOTS

Chacun de vos deux Béhémots est représenté par une pile de pions dont la valeur est égale au nombre de Marais que vous occupez. Une pile ne peut jamais être divisée et vaut toujours autant que le nombre de jetons qui s'y trouve, en attaque comme en défense. À chaque fois que vous prenez ou perdez un Marais, ajustez immédiatement le nombre de pions de chaque pile. Un Béhémot doit toujours être accompagné d'au moins un jeton de Peuple. Si la région qu'il occupe est prise, seul le jeton accompagnateur est défaussé ; votre Béhémot peut toujours être redéployé normalement (en une seule pile).