

ORODELORO

Yoka
BY TSUME

MATÉRIEL

4 Paravents

Les paravents permettent aux joueurs de cacher les pièces acquises durant la partie et indiquent les effets des tuiles spéciales.



1 Marqueur perroquet

Le capitaine pose le perroquet près de son paravent, visible aux yeux de tous et profite ainsi de :



- Commencer la partie.
- Ne pas être combattu par les autres joueurs.
- Déterminer le vainqueur en cas d'égalité.

50 Pièces

Les Pièces déterminent le vainqueur en fin de partie. Durant la partie, les joueurs cachent les pièces acquises derrière leurs paravents.



46 Tuiles



Les Tuiles représentent le chemin que les joueurs parcourent lors de l'aventure. Une fois posées les unes à côté des autres, les Tuiles forment une carte aux trésors.



La **Tuile Départ** utilisée en début de partie est la seule à posséder un recto et un verso identique.

MISE EN PLACE

Début de partie

1. Chaque joueur reçoit **1 Paravent** et **3 Pièces** (une réserve est formée avec les Pièces restantes).
2. Le plus jeune joueur devient capitaine et prend le **Perroquet**.
3. Placer la **Tuile Départ** au centre de l'espace de jeu.
4. Mélanger les **45 Tuiles** pour former une réserve puis chaque joueur pioche **3 Tuiles** que chacun révèle aux yeux de tous devant son paravent.



Suivant le nombre de joueurs, il est recommandé de retirer des tuiles en début de partie :

- A 2 joueurs retirer 20 Tuiles
- A 3 joueurs retirer 10 Tuiles

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Tour de jeu

Chaque tour de jeu, 1 joueur **DOIT** poser 1 Tuile et ainsi faire progresser la carte aux trésors.

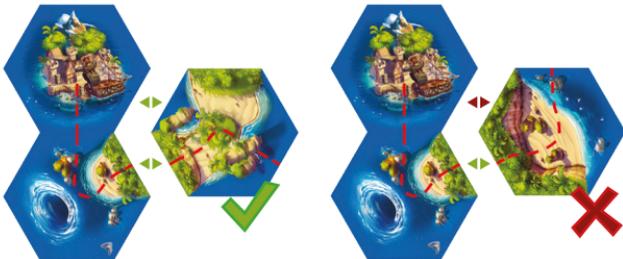
Après avoir posé sa Tuile, le joueur pioche 1 nouvelle Tuile et gagne 1 Pièce de la réserve (*certaines Tuiles ont un effet spécial détaillé au dos*).

Si un joueur ne peut pas poser de tuile, il peut détruire les dernières tuiles posées en dépensant 1 Pièce par tuile ainsi détruite (*ou gratuitement si le joueur ne possède plus de Pièce devant lui*).

Pose de Tuile

Pour poser une Tuile, celle-ci doit parfaitement s'intégrer avec celles adjacentes :

- continuité du chemin (*les pointillés rouges*)
- type de terrain : Terre ou Mer
- tenir sur la zone de jeu (*ne pas tomber de la table*)



Une extrémité du chemin doit toujours être libre afin de permettre au joueur suivant de continuer celui-ci.

TUILES SPÉCIALES

En plus de gagner 1 Pièce, certaines tuiles possèdent 1 icône activant des effets supplémentaires.

Pour la plupart des icônes, l'effet est plus ou moins puissant suivant le nombre de Tuiles adjacentes à celle posée.

COFFRE



Gagnez 1 Pièce en plus par Tuiles adjacentes.



COMBAT



Désignez un adversaire (*hormis le Capitaine*) pour tenter de lui voler des Pièces (*autant de Pièces que de Tuiles adjacentes*).

Résolution des combats.

1. L'adversaire désigné, réparti librement les Pièces en 2 tas cachés aux yeux de l'assaillant (*ex : dans ses mains*).
2. L'assaillant choisi un des 2 tas et gagne le contenu, l'autre tas est récupéré par son propriétaire.

TUILES SPÉCIALES

PORT



Les adversaires suivants passent leurs tours (*autant de joueurs que de Tuiles adjacentes*).

SIRENE



Désignez les adversaires qui perdront 1 Pièce (*autant d'adversaires que de Tuiles adjacentes*).

CYCLONE

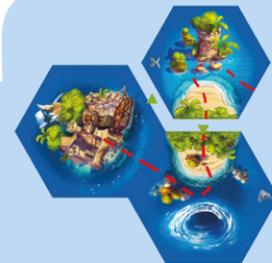


Vous pouvez échanger des Tuiles entre tous les joueurs (*autant de Tuile que de Tuiles adjacentes*).

PERROQUET



Devenez le Capitaine en prenant le Perroquet.



2



Où sont les Pièces ?
L'adversaire a-t-il mis :
2 Pièces dans une main
ou 1 Pièce dans chaque main ?

FIN DE PARTIE

Vainqueur



La partie prend fin quand il n'y a plus de Tuiles ou de Pièces dans les réserves.

Les joueurs retirent leurs paravents et comptent leurs Pièces, **celui qui possède le plus de Pièces gagne la partie.**

En cas d'égalité, c'est le Capitaine qui décide du vainqueur.

Retrouvez la vidéo d'explication sur www.yokabytsume.com



Crédits

Auteur : **Nicolas Badoux** Illustrateur : **Vincent Joubert**

Remerciements : Cédric Szydowski, Marijke Wilms, l'équipe Tsume-Art et tous nos proches.

©2017 Tsume Art. All Rights Reserved. All other logos, products and company names mentioned are trademarks of their respective owners.

Retrouvez-nous sur yokabytsume.com
et les réseaux sociaux :



YokaOfficiel



YokaOfficiel