

mais, seul, je ne parviens pas à les saisir. Vos talents, et ceux de nos amis, sont essentiels pour entrer en contact. Tai déjà invité Jessalyn, Madame Wang, Alphonse et Ardhashir à revenir au manoir pour la prochaine nuit de Samhain. Plus que jamais, j'ai besoin de votre aide. Viendrez-vous?

Dans l'attente de vous lire, Très affectueusement, C. V. Dowl



Ceci est une extension du jeu de base Mysterium.

Toutes les règles du jeu de base demeurent valables. Cette extension n'ajoute pas de nouvelles règles.



42 cartes vision

Les 42 cartes vision de *Hidden Signs* sont mélangées aux 84 cartes vision du jeu de base afin de former une nouvelle pioche.

Cartes personnages

6 cartes médium 6 cartes fantôme Versos numérotés de HS1 à HS6

Cartes lieux

6 cartes médium **6** cartes fantôme Versos numérotés de HS7 à HS12

Cartes objets

6 cartes médium 6 cartes fantôme Versos numérotés de HS13 à HS18

Mélangez les **cartes médium** personnage/lieu/objet de l'extension *Hidden Signs* aux **cartes médium** personnage/lieu/objet du jeu de base. Appliquez les mêmes règles de mise en place que dans le jeu de base.

Ajoutez les **cartes fantôme** personnage/lieu/objet de l'extension *Hidden Signs* aux **cartes fantôme** personnage/lieu/objet du jeu de base. Appliquez les mêmes règles de mise en place que dans le jeu de base.

La 1ère édition de *Mysterium Hidden Signs* inclut les cartes promotionnelles du jeu de base.

- Les trois cartes médium personnage/lieu/objet sont mélangées aux cartes médium personnage/lieu/objet de l'extension et du jeu de base.
- Les trois cartes fantôme personnage/lieu/objet sont ajoutées aux cartes fantôme personnage/lieu/objet de l'extension et du jeu de base.

Cartes promotionnelles

3 cartes médium 3 cartes fantôme
Versos numérotés de P1 à P3